



- LEGENDA DAS FIGURAS**
- FIGURA QUE INDICA O INÍCIO DO PROCESSO, QUANDO UMA CONDIÇÃO FOR ATENDIDA
 - FIGURA QUE INDICA UM EVENTO INTERMEDIÁRIO, ENTRE O INÍCIO E O FIM DO PROCESSO.
 - FIGURA QUE REPRESENTA UMA AÇÃO NO PROCESSO EXECUTADA POR UMA PESSOA.
 - FIGURA QUE REPRESENTA UMA AÇÃO NO PROCESSO, COM AUXÍLIO DE UM SISTEMA.
 - FIGURA QUE REPRESENTA UMA ATIVIDADE COMPOSTA, FORMANDO UM NOVO FLUXO.
 - FIGURA QUE REPRESENTA UM DOCUMENTO FÍSICO OU ELETRÔNICO.
 - FIGURA QUE REPRESENTA UM CONJUNTO DE DOCUMENTOS FÍSICOS OU ELETRÔNICOS.
 - FIGURA QUE INDICA DADOS ARMAZENADOS EM UM SISTEMA DE BANCO DE DADOS.
 - FIGURA QUE DÁ SEGUIMENTO AO FLUXO POR UMA CONDIÇÃO EXCLUSIVA.
 - FIGURA QUE REPRESENTA A DIVISÃO DE UM FLUXO EM DOIS OU MAIS CAMINHOS.
 - FIGURA QUE CONECTA DUAS PARTES DO PROCESSO. A SETA BRANCA INDICA O DESTINO DA LIGAÇÃO.
 - FIGURA QUE CONECTA DUAS PARTES DO PROCESSO. A SETA ESCURA INDICA A ORIGEM DA LIGAÇÃO.
 - FIGURA QUE INDICA O ENVIO DE COMUNICAÇÃO.
 - FIGURA QUE INDICA O FIM DO PROCESSO.